



# SWP

## Winter Semester 08/09

- Ralf Krestel ([krestel@l3s.de](mailto:krestel@l3s.de))
- Avare Stewart ([stewart@l3s.de](mailto:stewart@l3s.de))
  - Sergej Zerr ([zerr@l3s.de](mailto:zerr@l3s.de))
- Ekaterini Ioannou ([ioannou@l3s.de](mailto:ioannou@l3s.de))
  - Ling Chen ([lchen@l3s.de](mailto:lchen@l3s.de))



## Lernziele

- Kommunikation und Koordination von „großen“ Softwareprojekten mit mehreren Teams und Teilnehmern
- Entwicklung eines vollwertigen Open-Source-Projekts inklusive
  - Dokumentation
  - Release-Management
  - Qualitätsmanagement
- Einsatz moderner Entwicklungswerkzeuge und Technologien
  - Java, Eclipse, Ant, Tomcat, Subversion, Issue-Tracker und viele mehr abhängig vom Projekt



# Teamwork

- Der Erfolg des Gesamtprojekts ist entscheidend
- Es sollte keine Konkurrenz zwischen den Teams oder den Teilnehmern bestehen
- Jeder hat individuelle Stärken, nutzen Sie diese!
  - Einzelne Teilnehmer können sehr unterschiedliche Aufgaben haben
- Jedes Team wird mindestens einen Koordinator (Teamleiter), einen Architekten und einen Qualitätsbeauftragten wählen



## Unterschiede zu SE

### ■ Keine Zeitcoupons

- Grad der Zusammenarbeit mit dem Supervisor Projektabhängig
- Mindestens alle 2 Wochen Feedbacktreffen

### ■ Keine fixen Quality-Gates

- Gruppenabhängig

### ■ Kein fixer Wasserfallentwicklungsprozess

- Dynamischerer iterativer Prozess



# Entwicklungsprozess

- Eine Mischung aus Extreme-Programming (XP) und klassischer, iterativer Entwicklung
- Techniken und Werkzeuge:
  - **Projektmanagement:** Iterations-Planung, Risikoanalyse, Planning-Game
  - **Anforderungsanalyse:** Szenarios, Use-Cases
  - **Entwurf:** Modularisierung, OO-Entwurf (UML), Entwurfsmuster
  - **Codierung:** Java/SQL, Integrierte Entwicklungsumgebung (Eclipse), Testgetriebene Programmierung (JUnit)
  - **Integration:** Arbeitspaket-Planung, Versionsverwaltung (SVN).
- Grober Projektplan zu Anfang, Iterationsplanung zu Beginn jeden Abschnitts (Länge einer Iteration: ca. 2 Wochen)
- Einführung in Techniken und Werkzeuge im Verlauf des Projektes (nach Bedarf)



# Milestones

- Im Projektverlauf werden mehrere Milestones festgelegt (mindestens 2)
- Für jeden Milestone werden bestimmte Minimalanforderungen definiert
  - Diese Anforderungen müssen erfüllt werden
  - Beim Nicht-Erfüllen kann nachgebessert werden (allerdings sollte es erst gar nicht soweit kommen)



## Vorbereitungsseminare

- Wir organisieren 6 Vorbereitungsseminare zu speziellen Themen
- Jedes Seminarthema, das der Gruppenbetreuer für wichtig erachtet, muss von einem Gruppenmitglied mitgestaltet werden
- Das Teilnehmen an den Seminaren ist für alle verpflichtend
  - 3 Seminare am 23.10.08 um 17:00 im Multimedia-Hörsaal
  - 3 Seminare am 24.10.08 um 17:00 im Multimedia-Hörsaal



## Kurzreferenz

### ■ Kontakt:

#### ■ Ralf Krestel

- Email: [krestel@l3s.de](mailto:krestel@l3s.de)
- Telefon: +49 511 762-17704

### ■ Wiki für L3s/KBS Projekte:

- Seiten für die einzelnen Gruppen
- Seiten für Studenten
- Seiten für Links, Tools, Tutorials, etc.

<https://l3s.de/wiki/doku.php?id=softwareprojekto8:softwareprojekt>

### ■ Development Server:

<http://swpdev.l3s.uni-hannover.de>